

R6.5.29 プログラミング授業

村田製作所の方々をお招きして、プログラミング授業を行いました。

説明を聞いた後、グループごとにプログラミングに挑戦しました。目の前の先生ロボットを動かすために、どの指示を出すか、どの順番で出すかななどを相談してタブレットに入力していきました。

思い通りにロボットが動いて歓声があがるグループややっとゴールにたどり着いてほっとするグループなど、楽しみながら学習することができました。

